

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ГОРОДСКОГО ОКРУГА ТОЛЬЯТТИ
«ШКОЛА ИМЕНИ АКАДЕМИКА СЕРГЕЯ ПАВЛОВИЧА КОРОЛЁВА»

ПРИНЯТА
на заседании
Педагогического совета
Протокол №17
От 26 мая 2026 г

РАССМОТРЕНА
на заседании МО учителей
начальных классов
Протокол №5
От 26 мая 2026 г

УТВЕРЖДЕНА
приказом директора
МБУ «Школа имени
С.П.Королёва»
№80/1 от 27 мая 2026 г

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА Внеурочной деятельности
«Шахматы» 1-4 классы
на 2026-2027 учебный год

Уровень образования: начальное общее образование
Уровень программы : общеобразовательный
Срок реализации : 4 года
Направление: спортивно-оздоровительное

Составители:

Трунова О.А.

.

Шершун А.С.
учителя начальных
классов

Тольятти, 2026

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОГО КУРСА

Внеурочная деятельность учащихся общеобразовательных учреждений объединяет все виды деятельности учащихся (кроме учебной деятельности), в которых возможно и целесообразно решение задач их воспитания и социализации.

Согласно Базисному учебному плану общеобразовательных учреждений Российской Федерации организация занятий по направлениям внеурочной деятельности является неотъемлемой частью образовательного процесса. Время отводимое на внеурочную деятельность, используется по желанию учащихся и в формах, отличных от урочной системы обучения. В Базисном учебном плане общеобразовательных учреждений Российской Федерации в числе основных *направлений внеурочной деятельности* выделено спортивно - оздоровительное направление.

Рабочая программа внеурочной деятельности «Шахматы в школе» предназначена для спортивно - оздоровительной работы с учащимися, проявляющими интерес к физической культуре и спорту, в 1-4 классах.

В начальной школе происходят радикальные изменения, связанные с приоритетом целей обучения: на первый план выдвигается развивающая функция обучения, в значительной степени способствующая становлению личности младших школьников и наиболее полному раскрытию их творческих способностей.

Грамотно поставленный процесс обучения детей шахматным азам позволяет реализовать многие позитивные идеи отечественных теоретиков и практиков – сделать обучение радостным, дает возможность учить детей без принуждения, поддерживать устойчивый интерес к знаниям, использовать многообразие форм обучения. Стержневым моментом уроков становится деятельность самих учащихся, когда они наблюдают, сравнивают, классифицируют, группируют, делают выводы, выясняют закономерности. При этом предусматривается широкое использование занимательного материала, включение в уроки игровых ситуаций, чтение дидактических сказок, рассказов и др.

Шахматы в начальной школе положительно влияют на совершенствование у детей многих психических процессов и таких качеств, как восприятие, внимание, воображение, память, мышление, начальные формы волевого управления поведением.

Обучение игре в шахматы с самого раннего возраста помогает многим детям не отстать в развитии от своих сверстников, открывает дорогу к творчеству сотням тысяч детей некоммуникативного типа. Расширение круга общения, возможностей полноценного самовыражения, самореализации позволяет этим детям преодолеть замкнутость, мнимую ущербность.

Шахматы по своей природе остаются, прежде всего, игрой. И ребенок,

особенно в начале обучения, воспринимает их именно как игру. Сейчас шахматы стали профессиональным видом спорта, к тому же все детские соревнования носят спортивную направленность. Поэтому развитие личности ребенка происходит через шахматную игру в ее спортивной форме. Спорт вырабатывает в человеке ряд необходимых и требуемых в обществе качеств: целеустремленность, волю, выносливость, терпение, способность к концентрации внимания, смелость, расчет, умение быстро и правильно принимать решения в меняющейся обстановке и т.д. Шахматы, сочетающие в себе также элементы науки и искусства, могут вырабатывать у учащихся эти черты более эффективно, чем другие виды спорта. Формирование этих качеств нуждается, безусловно, в мотивации, а в шахматах любое поражение и извлеченные из него уроки способны создать у ребенка сильнейшую мотивацию к выработке у себя определенных свойств характера.

А. Алехин писал: «Шахматы не только знание и логика, но и глубокая фантазия. Посредством шахмат я воспитал свой характер. Шахматы не просто модель жизни, но и модель творчества. Шахматы, прежде всего, учат быть объективными. В шахматах можно сделаться большим мастером, лишь осознав свои ошибки и недостатки. Совершенно также как и в жизни».

Древние мудрецы сформулировали суть шахмат так: «Разумом одерживать победу».

Шахматные игры развивают такой комплекс наиважнейших качеств, что с давних пор приобрели особую социальную значимость – это один из самых лучших и увлекательных видов досуга, когда-либо придуманных человечеством.

Поэтому актуальность данной программы состоит в том, что она направлена на организацию содержательного досуга учащихся, удовлетворение их потребностей в активных формах познавательной деятельности и обусловлена многими причинами: рост нервно-эмоциональных перегрузок, увеличение педагогически запущенных детей.

Жизнь заставляет нас на каждом шагу отстаивать правильность своих воззрений, поступать решительно, проявлять в зависимости от обстоятельств выдержку и твердость, осторожность и смелость, умение фантазировать и умение смирять фантазию. И всё это же самое требуется в шахматах. Они многогранны и обладают огромным эмоциональным потенциалом, дарят «упоение в борьбе», но и одновременно требуют умения мобилизовать, и концентрировать внимание, ценить время, сохранять выдержку, распознавать ложь и правду, критически относиться не только к сопернику, но и к самому себе.

Следовательно, они сочетают в себе элементы искусства, науки и спорта.

Однако установка сделать из ребенка гроссмейстера, не является приоритетной в данной программе. И если ребенок не достигает выдающихся спортивных результатов в шахматах, то это не рассматривается как жизненная неудача.

Нормативно-правовой и документальной базой программы внеурочной деятельности по формированию культуры здоровья учащихся являются:

- Закон Российской Федерации «Об образовании»;
- Федеральный государственный образовательный стандарт;
- СанПиН, 2.4.2.1178-02 «Гигиенические требования к режиму учебно-воспитательного процесса» (Приказ Минздрава от 28.11.2002) раздел 2.9.;

- Федеральный закон от 20.03.1999 №52-ФЗ «О санитарно-эпидемиологическом благополучии населения»,
- Постановление Правительства Российской Федерации от 23.03.2001 №224 «О проведении эксперимента по совершенствованию структуры и содержания общего образования» в части сохранения и укрепления здоровья школьников.
- О недопустимости перегрузок учащихся в школе (Письмо МО РФ № 220/11-13 от 20.02.1999);
- Гигиенические требования к условиям реализации основной образовательной программы основного общего образования (2009 г.).

Цель программы:

Развитие мышления младшего школьника во всех его проявлениях — от наглядно-образного мышления до комбинаторного, тактического и творческого.

Для достижения поставленной цели решаются следующие задачи:

- ✓ развитие внимания и мотивации школьника;
- ✓ развитие наглядно-образного мышления;
- ✓ организация общественно-полезной и досуговой деятельности учащихся;
- ✓ включение учащихся в разностороннюю деятельность;
- ✓ формирование навыков позитивного коммуникативного общения;
- ✓ воспитание трудолюбия, способности к преодолению трудностей,
- ✓ целеустремлённости и настойчивости в достижении результата;

Место кружка в учебном плане

Продолжительность реализации программы с недельной нагрузкой – 1 час в неделю. В соответствии с Уставом и учебным планом школы для учащихся 1 классов предусмотрено 33 учебных недели, а для 2-4 классов 34 учебных недели, поэтому рабочая программа составлена 1класс – 33 часа; 2- 4 классы – 34 часа.

Учителю дается право перераспределять количество часов, отведенное на изучение конкретных тем, а также варьировать последовательность прохождения тем в зависимости от собственного опыта, подготовленности учащихся, а также от условий работы в данном классе.

Программа предназначена для занятий детей младшего школьного возраста.

Численный и возрастной состав кружка «Шахматы»

Возраст детей от 6,5 лет до 10 лет, численность 15 человек.

Программа внеурочной деятельности кружка «Шахматы » состоит из 6 разделов:

1. Шахматная доска и фигуры.
2. Ходы и взятия фигур.
3. Цель и результат шахматной партии. Шах, мат и пат.
4. Запись шахматных ходов.
5. Ценность шахматных фигур. Нападение и защита, размен.
6. Общие принципы разыгрывания дебюта.

Содержание программы

Шахматная доска и фигуры (3 ч для 2-4 классов; 2 часа для 1 класса)

Шахматная доска. Поля, линии. Легенда о возникновении шахмат.

Обозначение полей и линий. Шахматные фигуры и их обозначения.

Ходы и взятия фигур (12 ч)

Ходы и взятия ладьи, слона, ферзя, короля и пешки. Ударность и подвижность фигур в зависимости от положения на доске. Угроза, нападение, защита. Превращение и взятие на проходе пешкой. Значение короля.

Шах. Короткая и длинная рокировка. Начальная позиция. Запись шахматных позиций. Практическая игра.

Цель и результат шахматной партии. Шах, мат и пат (10 ч)

Способы защиты от шаха. Открытый, двойной шах. Мат. Сходство и различие между понятиями шаха и мата. Алгоритм решения задач на мат в один ход. Пат. «Бешеные» фигуры. Сходство и различие между понятиями мата и пата. Выигрыш, ничья, виды ничьей (в том числе вечный шах). Правила шахматных соревнований. Шахматные часы.

Запись шахматных ходов (2 ч)

Принцип записи перемещения фигуры. Полная и краткая нотация.

Условные обозначения перемещения, взятия, рокировки. Шахматный диктант.

Ценность шахматных фигур. Нападение и защита, размен (2 ч)

Ценность фигур. Единица измерения ценности. Изменение ценности в зависимости от ситуации на доске. Размен. Равноценный и неравноценный размен. Материальный перевес, качество.

Общие принципы разыгрывания дебюта (5ч)

Мобилизация фигур, безопасность короля, борьба за центр и расположение пешек в дебюте. Классификация дебютов. Анализ учебных партий. Раннее развитие ферзя.

Дебютные ловушки

Ожидаемые результаты:

- ✓ овладение навыками игры в шахматы;
- ✓ интеллектуальное развитие детей;
- ✓ результативное участие в соревнованиях различных уровней.

Предполагаемые результаты реализации программы

Федеральный государственный стандарт начального общего образования формулирует требования к результатам освоения курса по внеурочной деятельности в единстве личностных, предметных и метапредметных результатов.

Личностными результатами изучения данного внеурочного курса являются:

- ✓ развитие любознательности и сообразительности;
- ✓ развитие целеустремлённости, внимательности, умения контролировать свои действия;
- ✓ развитие навыков сотрудничества со сверстниками;
- ✓ развитие наглядно-образного мышления и логики.

Предметные и метапредметные результаты представлены в содержании программы в разделах «Учащиеся должны знать» и «Учащиеся должны уметь».

К концу изучения учащиеся должны знать:

- ✓ шахматную доску и её структуру;
- ✓ обозначение полей линий;
- ✓ ходы и взятия всех фигур, рокировку;
- ✓ основные шахматные понятия (шах, мат, пат, выигрыш, ничья, ударность и подвижность фигур, ценность фигур, угроза, нападение, защита, три стадии шахматной партии, развитие и др.);

К концу изучения учащиеся должны уметь:

- ✓ играть партию от начала до конца по шахматным правилам;
- ✓ записывать партии и позиции, разыгрывать партии по записи;
- ✓ находить мат в один ход в любых задачах такого типа;
- ✓ оценивать количество материала каждой из сторон и определять наличие материального перевеса;
- ✓ планировать, контролировать и оценивать действия соперников;
- ✓ определять общую цель и пути её достижения;
- ✓ решать лабиринтные задачи (маршруты фигур) на шахматном материале.

Тематическое планирование.

Тематическое планирование 1 класс

№	тема	К о л - в о ч а с о в
1	Шахматная доска.	4
2	Шахматные фигуры.	9
3	Начальная расстановка фигур.	4
4	Ходы и взятие фигур.	8
5	Цель шахматной партии.	5
6	Игра всеми фигурами из начального положения.	3
	всего	33

Тематическое планирование 2 класс

№	тема	К о л -
---	------	------------------

		В О ч а с о в
1	Краткая история шахмат.	6
2	Шахматная нотация.	8
3	Ценность шахматных фигур	1 0
4	Техника матования одинокого короля.	6
5	Достижение мата без жертвы материала.	4
	всего	3 4

Тематическое планирование 3 класс

№	тема	К О Л - В О ч а с о в
1	Шахматная партия. Три стадии шахматной партии.	3
2	Основы дебюта.	9
3	Основы миттельшпиля.	1 0
4	Основы эндшпиля.	1 2
	всего	3 4

Тематическое планирование 4 класс

№	тема	К О Л - В О ч а

		с о в
1	Шахматная партия.	8
2	Анализ и оценка позиции.	8
3	Шахматная комбинация.	1 8
	всего	3 4

1. Календарно-тематическое планирование.

1 класс

№	Тема	часы
1	Первое знакомство с шахматным королевством. Белые и черные поля.	1
2	Шахматная доска.	1
3	Горизонталь, вертикаль, диагональ.	1
4	Центр шахматной доски.	1
5	Белые фигуры, черные фигуры.	1
6	Ладья.	1
7	Слон.	1
8	Ферзь.	1
9	Конь.	1
10	Пешка.	1
11	Король.	1
12	Сравнительная сила фигур.	1
13	Ценность шахматных фигур	1
14	Начальное положение (начальная позиция).	1
15	Расположение каждой из фигур в начальном положении;	1
16	Правило «Каждый ферзь любит свой цвет».	1
17	Связь между горизонталями, вертикалями, диагоналями и начальной расстановкой фигур.	1
18	Правила хода и взятия каждой из фигур.	1
19	Игра «на уничтожение».	1
20	Белопольные и чернопольные слоны,	1
21	Одноцветные и разноцветные слоны.	1
22	Качество. Легкие и тяжелые фигуры.	1
23	Ладейные, коневые, слоновые, ферзевые и королевские пешки.	1
24	Взятие на проходе.	1
25	Превращение пешки.	1
26	Шах. Понятие о шахе. Защита от шаха.	1
27	Мат – цель шахматной партии. Матование одинокого короля.	1
28	Задачи на мат в один ход. Пат. Ничья.	1
29	Пат и другие случаи ничьей. Мат в один ход.	1
30	Длинная и короткая рокировка и ее правила.	1
31	Шахматная партия. Начало шахматной партии.	1
32	Представления о том, как начинать шахматную партию.	1

33	Короткие шахматные партии.	1
----	----------------------------	---

2 класс

№	Тема	часы
1	Рождение шахмат.	1
2	Обозначение горизонталей и вертикалей, наименование полей, шахматных фигур.	1
3	Обозначение вертикалей. П/и: «Назови вертикаль».	1
4	Обозначение горизонталей. П/и: «Назови горизонталь».	1
5	От чатуранги к шатранджу.	1
6	Обозначение горизонталей и вертикалей, наименование полей. П/и: «Назови диагональ».	1
7	Обозначение горизонталей и вертикалей, наименование полей. П/и: «Диагональ».	1
8	Наименование полей. П/и: «Какого цвета поле?».	1
9	Наименование полей, шахматных фигур. П/и: «Кто быстрее».	1
10	Шахматы проникают в Европу.	1
11	Наименование полей, шахматных фигур. П/и: «Вижу цель».	1
12	Ценность шахматных фигур.	1
13	Ценность шахматных фигур. П/и: «Кто сильнее?».	1
14	Чемпионы мира по шахматам.	1
15	Сравнительная сила фигур.	1
16	Сравнительная сила фигур. П/и: «Обе армии равны».	1
17	Абсолютная и относительная сила фигур.	1
18	Сравнительная сила фигур. П/и: «Выигрыш материала».	1
19	Выдающиеся шахматисты нашего времени.	1
20	Достижение материального перевеса.	1
21	Нападение и защита.	1
22	Способы защиты.	1
23	П/и: «Защита».	1
24	Шахматные правила FIDE.	1
25	Мат различными фигурами.	1
26	Ферзь и ладья против короля.	1
27	Две ладьи против короля.	1
28	Король и ферзь против короля.	1
29	Этика шахматной борьбы.	1
30	Король и ладья против короля.	1
31	Учебные положения на мат в два хода в дебюте (начало игры).	1
32	Миттельшпиле (середина игры).	1
33	Эндшпиле (конец игры).	1
34	Защита от мата.	1

3 класс

№	Тема	часы
1	Шахматная партия.	1
2	Правила и законы дебюта.	1
3	Дебютные ошибки.	1
4	Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя.	1

5	Игра на мат с первых ходов партии.	1
6	Детский мат и защита от него.	1
7	Игра против «повторюшки-хрюшки».	1
8	Связка в дебюте.	1
9	Коротко о дебютах.	1
10	Три стадии шахматной партии (дебют, миттельшпиль, эндшпиль).	1
11	Игры: «Мат в один ход». «Поймай ладью». «Поймай ферзя».	1
12	Двух- и трехходовые партии. «Можно ли побить пешку?».	1
13	«Можно ли сделать рокировку?». «Захвати центр».	1
14	«Чем бить фигуру?». «Сдвой противнику пешки».	1
15	Самые общие рекомендации о том, как играть в середине шахматной партии.	1
16	Понятие о тактике.	1
17	Тактические приемы.	1
18	Связка в миттельшпиле. Двойной удар.	1
19	Открытое нападение.	1
20	Открытый шах.	1
21	Двойной шах.	1
22	Понятие о стратегии.	1
23	Пути реализации материального перевеса	1
24	Элементарные окончания.	1
25	Ферзь против слона, коня, ладьи (простые случаи), ферзя (при неудачном расположении неприятельского ферзя).	1
26	Ладья против ладьи (при неудачном расположении неприятельской ладьи),	1
27	слона (простые случаи), коня (простые случаи).	1
28	Матование двумя слонами (простые случаи).	1
29	Матование слоном и конем (простые случаи).	1
30	Пешка против короля. Пешка проходит в ферзи без помощи своего короля.	1
31	Правило «квадрата». Пешка проходит в ферзи при помощи своего короля. Оппозиция.	1
32	Пешка на седьмой, шестой, пятой, четвертой, третьей, второй горизонтали.	1
33	Ключевые поля. Удивительные ничейные положения	1
34	Самые общие рекомендации о том, как играть в эндшпиле.	1

4 класс

№	Тема	часы
1	Вводный урок.	1
2	Основы миттельшпиля.	1
3	Игровая практика.	1
4	Основы миттельшпиля.	1
5	Игровая практика.	1
6	Основы миттельшпиля.	1
7	Игровая практика.	1
8	Основы миттельшпиля.	1

9	Игровая практика.	1
10	Основы миттельшпиля.	1
11	Игровая практика.	1
12	Основы эндшпиля.	1
13	Игровая практика.	1
14	Основы эндшпиля.	1
15	Игровая практика.	1
16	Основы эндшпиля.	1
17	Игровая практика.	1
18	Основы эндшпиля.	1
19	Игровая практика.	1
20	Основы эндшпиля.	1
21	Игровая практика.	1
22	Основы эндшпиля	1
23	Игровая практика.	1
24	Основы эндшпиля.	1
25	Игровая практика.	1
26	Основы эндшпиля.	1
27	Игровая практика.	1
28	Основы эндшпиля.	1
29	Игровая практика.	1
30	Основы эндшпиля.	1
31	Игровая практика.	1
32	Игровая практика.	1
33	Игровая практика.	1
34	Повторение программного материала.	1