

Самостоятельная работа по программированию (на языке Паскаль)

1 вариант.

1. Найдите ошибки в программе. Задача: определить кто старше: Маша или Саша?

```
var s,m,c: integer;
begin
readln (s,m);
then if s=m then write('Саша и Маша ровестники') else write ('Саша старше
Маши')
else write ('Маша старше Саши')
end
```

2. Найдите значение переменной a после выполнения программы:

```
var a,b: integer;
begin
a:=1848;
b:=(a div 100)*10+9;
a:=(10*b-a mod 100);
writeln ('a=', a);
writeln ('b=', b);
end.
```

3. Написать программу, нахождения суммы трехзначного числа, если это число разложить на разряды.
4. Написать программу, возведения числа в квадрат, если оно положительное, иначе вывести на экран фразу, что число отрицательное.
5. Произвести обмен переменных:
На входе: A:=50 V:=80 C:=100
На выходе: A:=100 V:=50 C:=80
6. Написать программу, которая определяет по числу день недели (например, если это 2 день недели- то это вторник, если 7- то это воскресенье)

Самостоятельная работа по программированию (на языке Паскаль)

2 вариант.

1. Найдите ошибки в программе. Задача: определить является ли число четным?

```
var a,m,c: integer;
begin
readln (s,m);
then if a>0 then write('число четное')else write ('число нечетное')

end
```

2. Найдите значение переменной a после выполнения программы:

```
var a,b: integer;
begin
a:=1851;
b:=(a div 100)*10+9;
a:=(10*b-a mod 100);
writeln ('a=', a);
writeln ('b=', b);
end.
```

3. Написать программу, нахождения среднего значения суммы трехзначного числа, если это число разложить на разряды.
4. Написать программу, если число кратное трем, то возвести его в квадрат, иначе вывести на экран фразу, что число не кратное трем.
5. Произвести обмен переменных:
На входе: A:=25 V:=75 C:=105
На выходе: A:=75 V:=105 C:=25
6. Написать программу, которая определяет по количеству углов какая это геометрическая фигура (например, если это 3 угла - то это треугольник)